

# Avoimuuspele

## Tietoa pelin järjestäjälle

### PELIN TAVOITE

Pelin avulla voi yhdessä ideoida, suunnitella ja tehdä näkyväksi toimenpiteitä, joilla edistää avointa hallintoa ja sitoutua henkilökohtaisesti avoimuuden edistämiseen.

Pelin tarkoitus on tukea konkreettisenä työvälineenä yhteisöjä ja organisaatioita avoimen hallinnon edistämiseksi.

### TARVIKKEET

Avoimuuspeleä varten tarvitsette seuraavat pelivälineet. Ne voitte joko tulostaa osoitteesta <https://avoinhallinto.fi/tyon-tueksi/avoin-hallinto-peli/> tai painattaa. Ohjeet painatukseen löytyvät yllä mainitusta osoitteesta.

- Pelilauta
- Pelinappulat
- Toimintakortit
- Näkökulmakortit
- Pelin kulkua ohjaavat kortit A-E + ennen pelin alkua -kortti

Lisäksi pelin pelaamisen tarvitaan

- Tarralappuja (Post-it)
- Kyniä

Pelin päätteeksi pelin tulos on hyvä dokumentoida ottamalla kuva pelilaudasta lappuihin. Tämä onnistuu hyvin kännykän kameralla.

### PELIN KULKU

**OSA A** – Pelissä luodaan yhteinen ymmärrys siitä, mitä avoin hallinto on

**OSA B** – Pelissä käydään avoimen hallinnon osa-alueiden ja toimintatapojen avulla läpi nykytilaa ja tavoiteltavaa tulevaisuutta.

**OSA C–D** – Pelissä valitaan ja muotoillaan yksi edistettävä konkreettinen kehittämissuunnitelma.

**OSA E** – Pelissä annetaan henkilökohtainen konkreettinen sitoumus avoimuuden edistämiseksi.

- Lisäksi kaikki pelin aikana syntyneet ideat ja kehittämissuunnitelmat dokumentoidaan.

### PELIN TAUSTATIEDOT

Peli on laadittu osana avoimen hallinnon ohjelmaa ([www.avoinhallinto.fi](http://www.avoinhallinto.fi)). Pelin laadinnassa on hyödynnetty Kuntaliiton osallisuuspelistä (<https://www.kuntaliitto.fi/asiantuntijapalvelut/demokratia-ja-hallinto/demokratia-ja-osallisuus/kuntalaisten-osallistuminen/osallisuuspele>) saatuja kokemuksia ja osaa sen menetelmäkorttien teksteistä.

Pelin visuaalisen suunnittelun on tehnyt Ida Juva Valovirta Designista, Metropolia ammattikorkeakoulusta.

## PELAAJAT

Peliin voi osallistua yhtä aikaa 6-8 henkeä. Jos pelaajia on enemmän, voitte joko pelata useammalla laudalla tai pelata pareittain.

## PELIN ALOITUS

Laittakaa pelin ohjekortit (A-E) pinoon pelilaudan viereen. Lukekaa ensin "Ennen pelin alkua" -kortti. Sen jälkeen aloittakaa peli niin, että yksi pelaajista ottaa ohjekortin A ja lukee sen sisältämän ohjeen pelaajille. Kaikki pelaajat toimivat tämän ohjeen mukaan, kunnes osion tehtävät on suoritettu. Siirtykää sitten osioon B, niin että toinen pelaaja ottaa ohjekortin B ja lukee sen sisällön muille ääneen, jonka jälkeen suoritetaan siinä mainitut asiat. Jatkaa osiosta toiseen aina niin, että uusi pelaaja ottaa seuraavan ohjeen. Näin jokainen saa vuorollaan olla pelinohjaaja.

Kunkin osion pelinohjaajan tehtäviin kuuluu myös tarkkailla ajankulua ja ilmoittaa, kun osioon käytettävissä oleva aika on loppumassa.

## PELIN OSIEN ARVIOIDUT AJAT

Osa A	Avoimuus	20 min
Osa B	Tutustukaa ja pohtikaa	20 min
Osa C	Valitkaa kehittämiskohde	15 min
Osa D	Tarkastelkaa ja tarkentakaa	25 min
Osa E	Sitoudu	10 min

## PELI-ILOA!

Kysymykset ja palautteet pelistä voi lähettää osoitteeseen:  
[avoinhallinto@vm.fi](mailto:avoinhallinto@vm.fi)